

Пояснительная записка

Направление: родительское сообщество

Название ДОЛ: ЦСПМиЮ им. К.С. Заслонова

Название мероприятия: ярмарка «Игры народов России»

Авторский коллектив: вожатский отряд «ЗОВ»

Ярмарка «Игры народов России» в рамках родительского дня превращает традиционную встречу в совместное семейное приключение. Дети и родители не просто наблюдают, а становятся участниками этнокультурного путешествия по игровым традициям страны. Уникальность формата — в сочетании подвижных народных игр, творческих мастер-классов. Каждый отряд отвечает за «свою» этническую площадку (например, русские, татарские, бурятские, якутские, кавказские, северные традиции), создавая эффект большой многонациональной ярмарки.

Новизна — в семейной командной механике: задания рассчитаны на совместное выполнение детей и родителей, что усиливает эмоциональный контакт и даёт понятный результат (семейный сертификат участника, фотоколлаж, памятный сувенир-амулет, сделанный своими руками).

Актуальность: мероприятие отвечает современным задачам воспитания: формирует уважение к культурному многообразию России, развивает навыки межкультурного диалога и укрепляет семейные связи через совместную деятельность. В контексте лагеря это логично продолжает линию гражданско-патриотического воспитания, начатую квестом «Партизанскими тропами»: если квест раскрывает историческую память, то ярмарка раскрывает культурную идентичность и единство народов страны. Кроме того, формат ярмарки особенно уместен в родительский день. Он снимает напряжение у детей, даёт родителям возможность увидеть ребёнка в неформальной, творческой роли и почувствовать атмосферу лагеря.

Цель мероприятия: создать условия для формирования у детей и родителей уважения к культурному наследию народов России через совместное участие в народных играх, мастер-классах и творческих

активностях; укрепить семейные и лагерные связи, продемонстрировать родителям ценности и воспитательный потенциал лагерной среды.

Задачи:

1. Познакомить участников с игровыми и культурными традициями нескольких народов России, показать их разнообразие и общие гуманистические ценности.
2. Сформировать опыт совместной деятельности детей и родителей в неформальной обстановке, развить навыки коммуникации и сотрудничества.
3. Дать возможность каждому ребёнку проявить себя в роли «хозяина площадки»: проводника, инструктора по игре, экскурсовода, мастера.
4. Создать яркие, запоминающиеся семейные впечатления и визуальные материалы как осязаемый результат участия.
5. Интегрировать мероприятие в общую воспитательную систему лагеря, связав его с темами единства, дружбы и взаимопомощи.

Возраст участников: дети от 7 до 16 лет, родители и другие члены семьи

Перечень реквизита и оборудования:

- Костюмы народов России.
- Фотоаппарат для съёмки процесса.
- Реквизит для игр.
- Оформление: баннеры с названиями народов, флажки, фотозоны, таблички с правилами игр.
- Музыкальная аппаратура.

Опыт проведения мероприятия: формат показал высокую вовлечённость. Родители активно включаются в игры, дети чувствуют себя уверенно в роли наставников.

Анализ эффективности показал, что ключевой фактор успеха — роль ребёнка как «хозяина площадки»: когда ребёнок объясняет правила игры

родителям, уровень его самооценки и ответственности заметно растёт. Выявленные недочёты: в дождливую погоду открытые площадки теряют функциональность, и теряется атмосфера при проведении мероприятия в спортивном зале.

Рекомендации другим ДОЛ по проведению мероприятия:

Чтобы мероприятие органично вписывалось в локальную идентичность лагеря, можно сделать акцент на семейных играх или традициях железнодорожников — это придаст программе особый смысл даже без ярко выраженного этнического колорита. При этом важно предусмотреть осязаемые результаты участия — сертификаты, фотоколлажи и сувениры станут поводом для гордости ребёнка перед родителями, а распределение ролей, когда дети выступают ведущими площадок, усилит воспитательный эффект и снизит нагрузку на вожатых. Тщательная подготовка ведущих с инструктажем по безопасности и хронометражу обеспечит чёткую работу всех станций; не менее важно продумать запасной план — минимум 3–4 площадки должны иметь версию для помещения (настольные игры, викторины, мини-мастер-классы) на случай непогоды, а атмосферу погружения помогут создать простые, но выразительные средства оформления — флажки, баннеры, костюмы и народная музыка.

Сценарий ярмарки «Игры народов России»

Торжественное открытие и старт

Звучит народная музыка (микс мелодий народов России). Ведущий приветствует семьи, кратко рассказывает идею ярмарки: «Сегодня вы отправитесь в путешествие по играм народов нашей страны. Дети — ваши проводники: они покажут, как играть, помогут сделать сувенир и расскажут интересный факт».

Общий флешмоб

Представление отрядов-хозяев площадок (каждый отряд выходит с мини-визитной карточкой: 15–20 секунд, название народа, 1 фраза «Мы научим вас...»).

Работа площадок

Семьи свободно перемещаются по станциям. На каждой площадке отряд встречает гостей, объясняет правила, проводит игру и мастер-класс. Ниже — примеры станций (можно адаптировать под реальные возможности лагеря).

Станция 1. «Русские забавы»

Игра: лапта. Задача: пробежать «поле» после удара, не быть осаленным. **Мастер-класс:** роспись деревянной ложки.

Станция 2. «Татарские традиции»

Игра: «Тюбетейка» — эстафета с надеванием тюбетейки и бегом до отметки.

Мастер-класс: плетение простого оберега из цветных нитей.

Станция 3. «Бурятские игры»

Игра: «Шагай наадан» (игра с косточками/фишками) — на ловкость и счёт.

Мастер-класс: изготовление мини-куклы в национальном стиле (ткань, нитки, шаблоны).

Станция 4. «Кавказские ритмы»

Игра: эстафета «Передай флаг» с элементами народных танцев (пройти дистанцию, выполняя 2 простых движения).

Мастер-класс: создание значка с национальным узором (шаблоны, краски, клей).

Станция 5. «Северные тропы»

Игра: «Меткий охотник» (броски мешочков в цель, стилизованную под чум).

Мастер-класс: лепка из пластилина/глины фигурки северного животного.

Станция 6. «Якутские мотивы»

Игра: «Прыжки через нарты» (картонные «нарты» или разметка на полу).

Мастер-класс: аппликация «Солнце Якутии» (круг, лучи, цвета).

Станция 7. «Башкирские узоры»

Игра: «Юрта» (командная игра на скорость) - по сигналу игроки бегут к центру и стараются первыми «поставить юрту» — набросить платок на стойку (или на круг из верёвки).

Мастер-класс: рисование орнамента «цветок курая» (символ Башкортостана) на бумажной заготовке или на ткани (маркером по ткани для безопасности).

Станция 8. «Мордовские напевы»

Игра: «Колечко».

Мастер-класс: изготовление простого сувенира-оберега из ткани и ниток (мешочек с символом, который можно повесить на рюкзак).

Станция 9. «Казачьи забавы»

Игра: эстафета «Собери курень» (мини-версия).

Задача: собрать из деталей «курень» (картонные стены, крыша, флажок) и поднять флажок команды. Для семей: родитель и ребёнок собирают вместе, на время.

Мастер-класс: роспись круглого щита/тарелки казачьим орнаментом (простые элементы: полосы, точки, веточки).

Станция 10. «Русские потешки и хороводы»

Игра: хоровод «Ручеёк».

Мастер-класс: изготовление тряпичной куколки-«пеленашки» (без иглы).

Роль детей: каждый ребёнок на площадке имеет чёткую функцию — один встречает, другой объясняет правила, третий ведёт счёт, четвёртый помогает с мастер-классом. Это снижает нагрузку на вожатых и повышает ответственность детей.

Контроль времени: на каждую станцию — 10–15 минут. Вожатые следят за таймером и мягко направляют семьи к следующей точке.

Гастрономическая пауза и «Семейные истории»

Лёгкие угощения— в безопасном формате, согласованном с медслужбой.